

MINI-GAMES

Team S[^]3

田中 竹本 柏

概要 * P C 限定です

ブロック崩し、シューティング、ブラックジャックを順番にプレイして得点で競うゲームだよ！

MINI-GAMESの開発環境

JavaScript+HTMLで開発しました。Googleが提供しているRealtimeDatabaseを利用して、プレイヤーごとの得点の保存やランキング管理を実現しています。

RealtimeDatabaseとは？

クラウド型データベースで、データはJavaScriptオブジェクトとして保存され、すべてのクライアントとリアルタイムに同期されます。

ゲームのすすめかた

- ・最初にタイトル画面でユーザー名を決めます。
- ・その後下記の写真のゲームを左から順に行います。
- ・3つのゲーム終了後にバックエンドで処理されたランキングを見ていただきます。

詳しい遊び方はサイトに行くといわかるよ！

